

Anleitung Einrichtung Deine Meinung Bitte auf Miro

»Deine Meinung Bitte! Scrum Edition« ist ein Gruppenspiel, dass online über digitale Whiteboard Systeme gespielt werden kann. Die meisten dieser Systeme funktionieren in ganz normalen Webbrowsern, ohne das dafür die Installation weiterer Software notwendig ist. Wir verwenden in unserem Unternehmen dazu Miro.

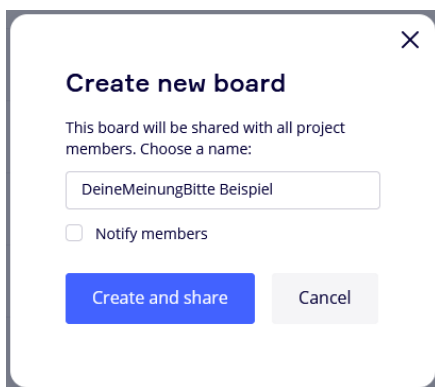
In dieser Anleitung erkläre ich dir Schritt für Schritt, wie du »Deine Meinung Bitte! Scrum Edition« in Miro einrichtest. Natürlich kannst du »Deine Meinung Bitte! Scrum Edition« auch mit anderen digitalen Whiteboard Systemen verwenden. Die Einrichtung wird dort vermutlich ähnlich sein.

Falls du Miro noch nicht kennst, du findest es unter <https://miro.com> und du kannst es auch zusammen mit deinen Kollegen:innen oder Freunden:innen kostenfrei verwenden.

Schritt 1: Das Board anlegen

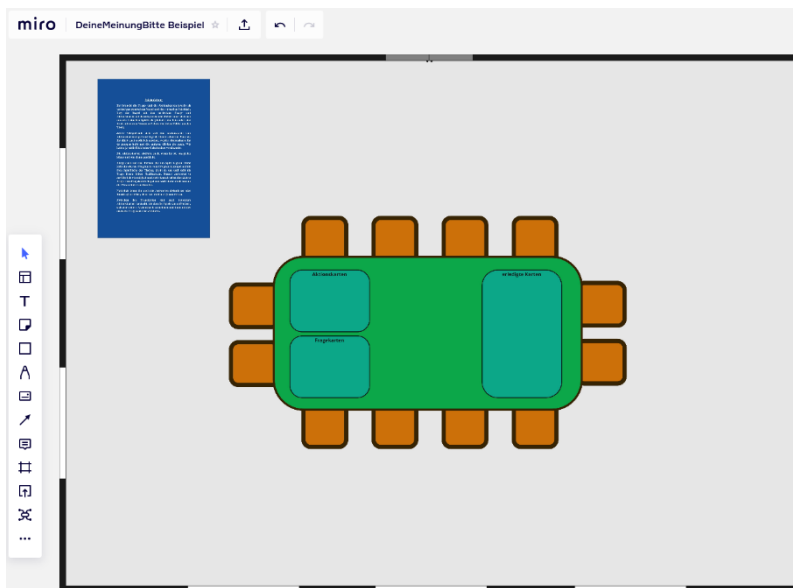


Als erstes legst du in Miro ein neues Board an. Klicke dazu einfach den »New Board« Button.

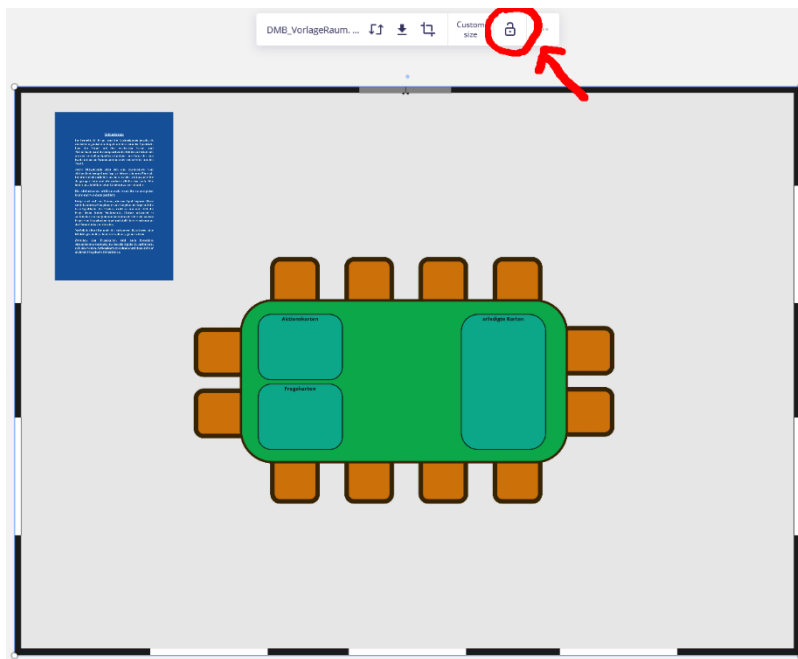


Vergib für dein Board einen aussagekräftigen Namen und drücke »Create and share«.

Schritt 2: Der Spieltisch



Als nächstes kopierst du die Grafik DMB_VorlageRaum.jpg aus dem Verzeichnis auf das Miro Board. Dazu kannst du die Datei einfach per Drag&Drop aus dem Verzeichnis auf das Miro Board ziehen und die Grafik wird dann automatisch hochgeladen. Die Stelle, an die Grafik auf dem Board landet, ist egal. Die Positionen auf dem Board sind alle nur relativ zueinander.

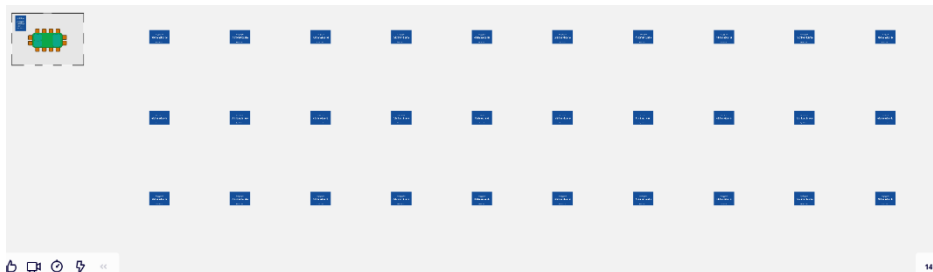


Wenn du die Grafik auf dem Miro Board einmal anklickst und damit markierst, denn erscheint über oder unter ihr eine kleine waagerechte Menüleiste. Dort gibt es ein Schloss-Symbol mit dem du die Grafik sperren kannst. Das ist praktisch, weil dann niemand mehr aus Versehen die Grafik verschieben kann.

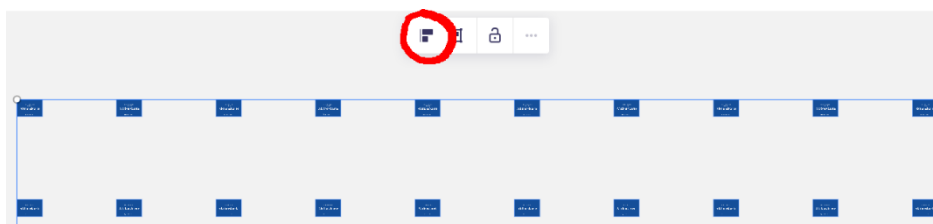
Schritt 3: Die Karten

Verschiebe das Miro Board so, dass du den Spieltisch erstmal nicht mehr siehst, denn für die folgenden Schritte brauchst du ein bisschen freien Platz.

Im File-System wechselst du in das Verzeichnis Aktionskarten, markierst dort alle 30 Karten und kopierst sie per Drag&Drop auf das Miro Board. Dort werden sie in einer rechteckigen Formation positioniert.

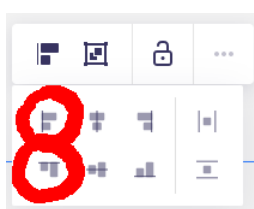


Dann markierst du diese Karten, indem du mit gedrückter Shift-Taste ein Rechteck um sie ziehst.



Dabei erscheint wieder über oder unter deiner Auswahl die waagerechte Menüleiste. Auf der

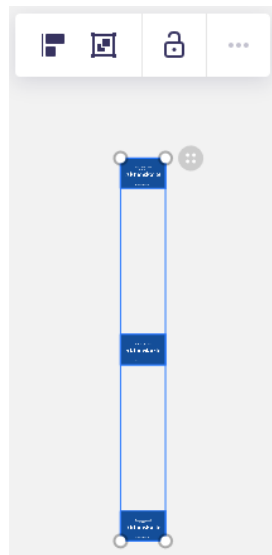
wählst du das Symbol mit dem senkrechten Strich und den beiden Rechtecken rechts daneben aus. Das ist das Menü zur Ausrichtung von Objekten.



Dadurch öffnet sich ein Auswahlmenü, mit dem du die markierten Objekte anordnen kannst.

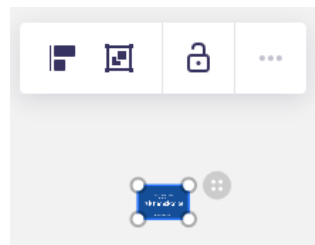
Wir möchten hier gerne alle Aktionskarten als Stapel übereinander angeordnet bekommen, deshalb wählst du zuerst »align left« aus.

Du bekommst dann folgendes Ergebnis:



Dann wählst du »align top« und schon sieht es bei dir so aus:

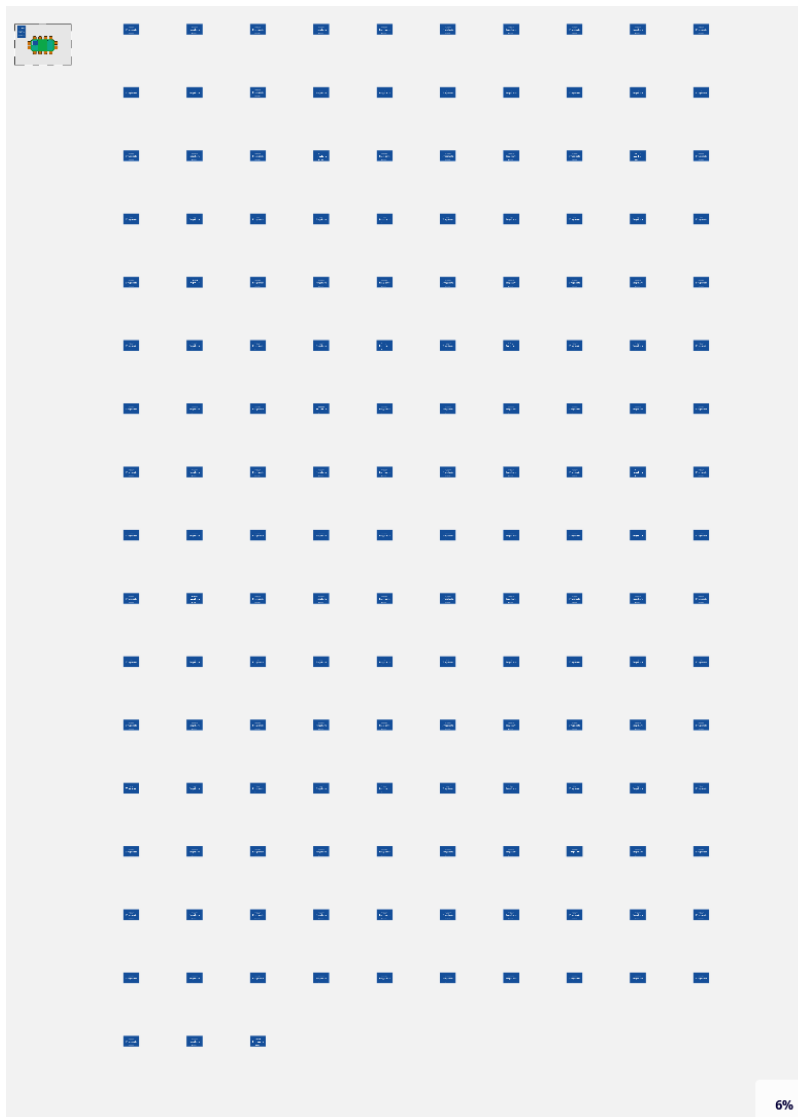
Alle Karten sind jetzt als Stapel übereinander angeordnet.



Den immer noch komplett markierten Stapel verschiebst du jetzt auf den Spieltisch in die Box »Aktionskarten«. Dafür wirst du die Größe der Karten anpassen müssen.

Halte eine der durch Kreise markierten Ecken mit gedrückter linker Maustaste fest und verschiebe den Punkt, bis die Größe passt.

Das Gleiche machst du jetzt mit den 163 Fragekarten.



Also erst alle Fragekarten per Drag&Drop auf das Miro Board kopieren,



dann als Stapel anordnen

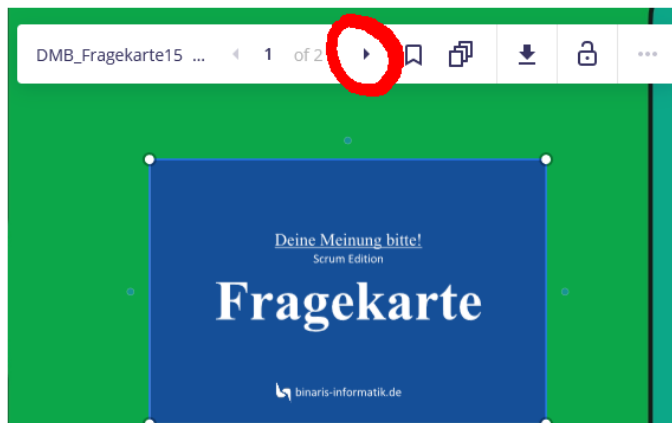


Und dann auf dem Tisch platzieren und dabei die Größe anpassen. Das Ergebnis soll dann so aussehen:

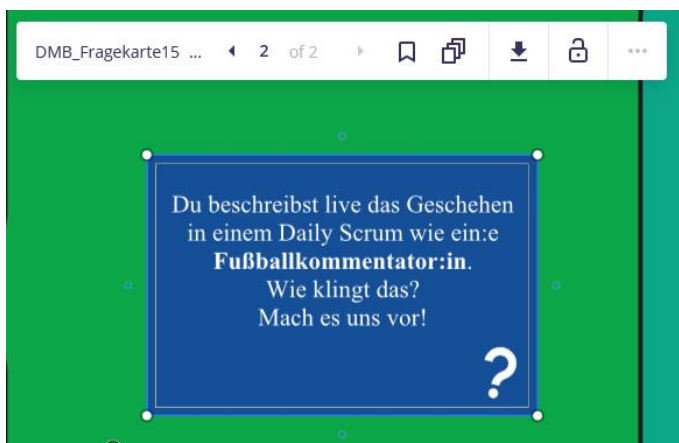
Solltest du die Karten nicht sehen können, nachdem du sie auf den Tisch gezogen hast, dann stimmt vermutlich einfach nur die Anzeigereihenfolge der Objekte auf dem Board nicht. Markiere einfach die Tischgrafik und verschiebe sie durch das Drücken der Bild-Runter-Taste nach hinten.

Mit Bild-Runter und Bild-Rauf kannst du allgemein die Sortierreihenfolge von Objekten in der Anzeige verändern.

Die Aktions- und Fragekarten sind alle einzelnen PDF-Dateien mit jeweils zwei Seiten. Wenn du so



eine PDF-Datei anklickst und damit markierst, dann siehst du in der waagerechten Menüleiste, die dann angezeigt wird, auf welcher Seite du gerade bist und kannst mit den beiden kleinen Pfeilen zwischen den Seiten blättern.



Das Blättern geschieht in Miro jedoch immer nur in deiner Ansicht, nicht in der Ansicht deiner Mitspieler:innen.

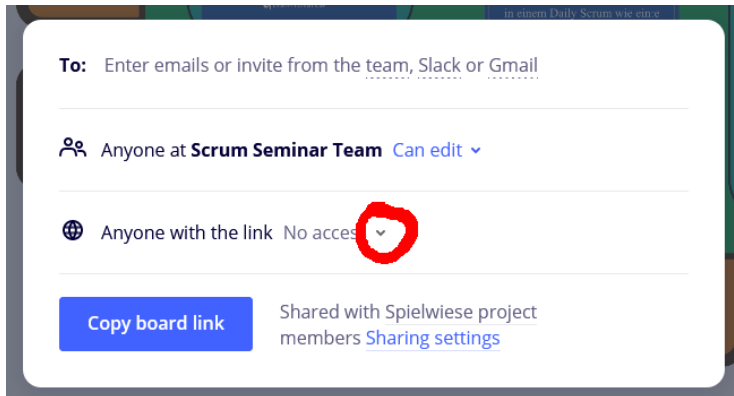
Das bedeutet, dass jede:r Spieler:in selbst auf die zweite Seite einer Fragekarte blättern muss, um zum Beispiel die Frage lesen zu können.

Schritt 4: Das Miro Board mit deinen Mitspielern:innen teilen.

Bis jetzt hast nur du Zugang zu diesem Miro Board. Damit du zusammen mit anderen darauf »Deine Meinung Bitte« spielen kannst, muss du das Board mit deinen Kollegen:innen oder Freunden:innen teilen.

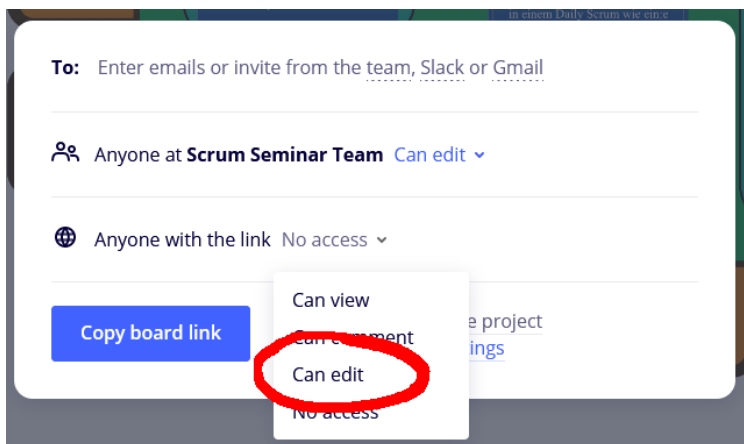


Rechts oben in deinem Browser siehst du eine waagerechte Menüleiste in der du einen großen Button »Share« findest. Über den kannst du deine Miro Boards mit anderen teilen.

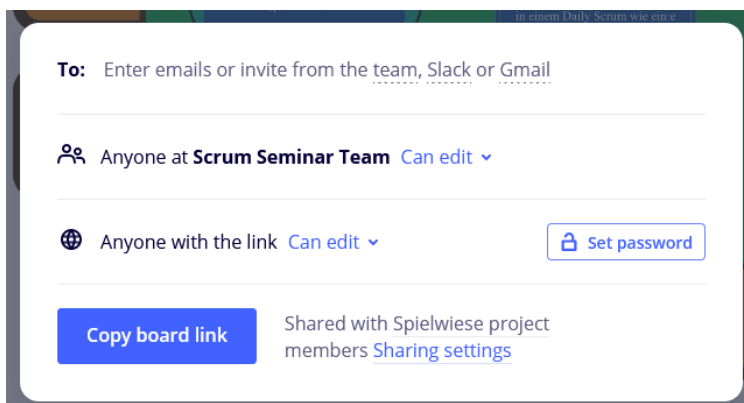


In dem sich dort öffnenden Menü bekommst du verschiedenen Möglichkeiten aus Auswahl angeboten.

Die einfachste ist die Möglichkeit, jedem, der über den Link zum Board verfügt, Zugang zu gewähren (»Anyone with the link«).



Dafür klickst du den kleinen Abwärtspfeil neben »No access« an und wählst »Can edit« aus, denn ansonsten können deine Mitspieler:innen im Spiel nicht aktiv werden.



Wenn du möchtest kannst du auch noch über »Set password« ein Passwort für das Board vergeben.

Anschließend klickst du auf »Copy board link« und hast nun den Link auf das Miro Board in deiner Zwischenablage.

Diesen Link kannst du jetzt per Email oder Slack oder welches Kommunikationstool ihr sonst

verwendet werden, an deine Kollegen:innen oder Freunde:innen versenden.

Und schon seid ihr zum Spielen bereit! Viel Spaß mit »Deine Meinung Bitte! Scrum Edition«.